



NEW YEAR 'S CUP 2020

REGLEMENT

ALGEMEEN

1. De wedstrijden worden gespeeld volgens de regels van de World Curling Federation.
2. Voor de eerste wedstrijd wordt er een teamfoto genomen.
3. Door deel te nemen geeft elk team toestemming aan Campina Curling om foto 's op hun website en facebookpagina te plaatsen.
4. De prijsuitreiking is voorzien op zondag 5 januari om 16.00u. Teams die eerder willen vertrekken, geven wel een seintje aan de wedstrijdleiding.
5. De wedstrijdleiding is in handen van Tom Van Look en Jan De Swert.

TEAM

6. Elk team bestaat uit minstens 3 en maximaal 6 personen.
7. Bij een team dat met 3 spelers aantreedt, worden 3 stenen gespeeld door de eerste 2 spelers en 2 stenen door de laatste speler.
8. Indien een speler uitvalt door een blessure mag die vervangen worden door een ander teamlid. De vervangende speler neemt dezelfde plaats in als de speler die hij vervangt. Indien dit niet mogelijk is, wordt er verder gespeeld met 3 personen.

DE WEDSTRIJD

9. Elke wedstrijd duurt 1u35. Er worden maximaal 6 ends gespeeld. De Gold en Bronze Medal Game worden echter betwist over 8 ends.
10. Na 1u05 wordt er een signaal gegeven. Na dit signaal mag het end afgewerkt worden plus nog 1 extra end. Een end is gestart als de eerste steen is gespeeld.
11. Voor elke wedstrijd wordt er getost wie met de hammer mag starten.
12. Een team dat meer dan 10 minuten te laat is, start met een 2-0 achterstand. Bij elke 5 minuten later komt daar 1 punt extra bij. Na een half uur wordt de wedstrijd niet meer gestart en verliest deze ploeg met 7-0.
13. De wedstrijden worden gespeeld volgens bijgevoegde uurschema. Wijzigingen kunnen enkel door de wedstrijdleiding beslist worden.

TORNOOIFORMULE

14. De teams worden verdeeld in 3 poules van 6 ploegen.
15. De Belgische en buitenlandse teams worden evenredig verdeeld over de 3 poules.
16. Ieder team speelt 3 wedstrijden in zijn poule.
17. De eerste wedstrijd werd geloot.
18. Na elke ronde wordt er een rangschikking opgemaakt en worden de volgende wedstrijden bepaald op basis van de rangschikking: 1-2, 3-4, 5-6.
19. Indien teams al tegen elkaar gespeeld hebben, wordt er gespeeld tegen het volgende team in de rangschikking. Er wordt zo geredeneerd tot er een speelschema is zodat er geen enkel team tegen elkaar heeft gespeeld.
20. Winst levert 3 punten op, een gelijkspel 1 punt, verlies 0 punten.
21. Na 3 wedstrijden wordt er een rangschikking opgemaakt voor elke groep volgens de volgende criteria:
 - aantal punten
 - onderling duel
 - gewonnen ends
 - gemaakte stenen
 - verschil gewonnen en verloren ends
 - verschil stenen voor en tegen
22. Indien er daarna nog een gelijke stand is wordt door elk team 2 drawshots gespeeld. De twee shots worden gemeten en opgeteld. Het team met de kortste afstand wint.
23. Na ronde 3 wordt er een rangschikking opgemaakt. De winnaar van elke groep gaat naar de halve finale.
24. Naast de ranking per groep wordt er ook een algemene ranking gemaakt op basis van de bovenstaande criteria. Het team dat hierin het hoogst gerangschikt is en geen groepswinnaar is, mag ook naar de halve finale.
25. De overige teams spelen een rankingswedstrijd (5-6, 7-8, 9-10, 11-12, 13-14, 15-16, 17-18). Indien teams al tegen elkaar gespeeld hebben, wordt er gespeeld tegen het volgende team in de rangschikking. Er wordt zo geredeneerd tot er een speelschema is zodat er geen enkel team tegen elkaar heeft gespeeld.
26. Het resultaat van de rankingswedstrijd wordt opgeteld bij de andere wedstrijden. Op basis hiervan wordt er een definitieve ranking opgemaakt voor de plaatsen 5 tot 18.
27. De halve finales worden betwist op basis van de algemene ranking. De eerste op de ranking speelt tegen de ploeg die het laagste staat op de ranking. De nrs 2 en 3 spelen de tweede halve finale.
28. Bij een gelijkspel bij de halve finales, gold medal en bronze medal game, wordt er een extra end gespeeld. Indien de stand dan nog gelijk is, wordt de winnaar aangeduid op basis van de plaats op de algemene ranking.